

## Detektiv u svijetu bajki – Tko su likovi?

### Opis lika

#### AAK alat

##### Potrebni materijali:

- Siluete s likovima iz bajke;
- Siluete s emocijama;

**Ključne kompetencije:** vještine svakodnevnog života

##### OPĆI CILJEVI

- Razvijanje sposobnosti prepoznavanja i opisivanja tjelesnih i emocionalnih karakteristika likova iz teksta.
- Poticanje empatije i izražavanja putem povezivanja likova i emocija.
- Poticanje usmenog i alternativnog izražavanja (vizualno, mimika, geste) korištenjem prilagođenih materijala (siluete, slike, izrazi lica).

##### NAČIN UPORABE

Materijal je osmišljen kao vizualna, ekspresivna i interaktivna podrška za razvoj sposobnosti prepoznavanja i izražavanja osobina i emocija likova u priči "Ivica i



Sufinancira  
Europska unija

**movetia**

Austausch und Mobilität  
Echanges et mobilité  
Scambi e mobilità  
Exchange and mobility

**Plural  
Words**

Marica". Aktivnosti potiču razumijevanje radnje, empatiju i multimodalno izražavanje te su dostupne svim učenicima, uključujući i one koji koriste AAK.

Potrebne su:

- Siluete likova iz priče (Ivica i Marica).
- Siluete s emocijama (npr. radost, tuga, strah, ljutnja).

Predloženi materijali i aktivnosti mogu se koristiti na više načina:

### **1. Otkrivanje likova i emocija**

Učenicima se daje silueta lika, a oni odabiru jednu ili više emocija koje odgovaraju različitim dijelovima priče. Svoj izbor mogu objasniti riječima, slikama ili znakovima.

### **2. Opisivanje likova**

Koristeći kartice s natuknicama, učenici portretiraju likove: kako izgledaju, kako se osjećaju, kako se ponašaju. Mogu se izraditi pojedinačni radni listovi ili zajednički portreti.

### **3. Povezivanje lik-emocija-situacija**

Učenici povezuju svaki lik s emocijom i situacijom u priči u kojoj se pojavljuje (npr. Ivica - uplašen - kada je u kavezu). Aktivnost potiče emocionalno razumijevanje priče.

### **4. Igranje uloga i dramatizacija**

Uz pomoć silueta ili maski, učenici mogu odglumiti kratke prizore u kojima izražavaju određenu emociju lika. Mogu verbalno ili gestama odglumiti dio teksta ili emocionalnu reakciju.



## Preporuke:

- **Korak po korak:** materijali se mogu koristiti u koracima: prvo odredite lik, zatim emociju, a zatim ih povežite.
- **Povezivanje:** aktivnost se može povezati s čitanjem priča, prepričavanjem ili igranjem uloga.
- **Prilagodba:** može se prilagoditi potrebama učenika - verbalno, vizualno, pomoću pantomime ili piktograma.

## KAKO KREIRATI

Za izradu materijala "Opis lika", potrebno je ispisati siluete likova (Ivica i Marica) na debeli karton (težine minimalno 200 g) kako bi siluete bile čvrste i jednostavne za rukovanje. Preporučuje se plastificiranje silueta za višekratnu upotrebu, posebno za igranje uloga ili grupne aktivnosti. Siluete s emocijama (npr. radost, tuga, strah, ljutnja) mogu se ispisati ili nacrtati, zatim izrezati i eventualno na njih dodati dio za pričvršćivanje (npr. trake, ljepljive trake, magneti) kako bi se pričvrstile na likove. Materijal se možete nadopuniti karticama s opisanim karakteristikama ili izrazima, simboličnim slikama ili znakovima.

## DODATNE MOGUĆNOSTI

Kako bi se obogatile aktivnosti i potaknulo personalizirano izražavanje, mogu se dodati informacije iza silueta s likovima ili emocijama, kao što su:

- **Opisna pitanja:** (npr. "Što misliš, kako se Ivica sada osjeća?").



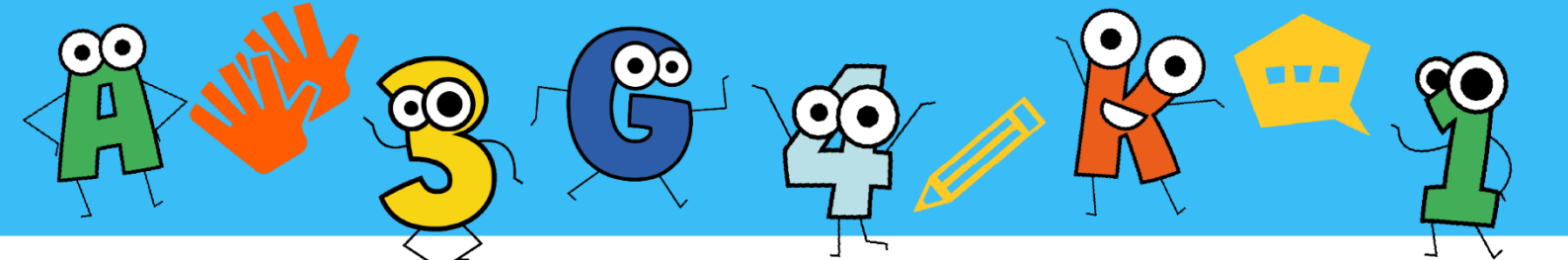
- **Osobine lika:** (npr. "Marica je hrabra jer ...").
- **Povezivanje s pričom:** (npr. "Kada je Ivica tužan?").
- **Geste ili izrazi lica** za dramatizaciju (npr. "Pokaži kako izgleda vještica kada je ljuta!").

Ove mogućnosti podržavaju multi-modalno izražavanje, empatiju i aktivno, prilagođeno učenje za sve učenike, uključujući i one koji koriste AAK.

## KREIRANJE VLASTITIH MATERIJALA

Zajedno s učenicima mogu se stvoriti vlastite siluete likova i emocija, crtanjem ili ukrašavanjem pripremljenih obrisa. Djeca mogu birati boje, izraze lica i detalje koji odražavaju njihovo razumijevanje priče i iskustva likova. Uključenost učenika u izradu materijala razvija pažnju, kreativnost i emocionalnu povezanost sa tekstom i likovima. Personalizirane siluete mogu se plastificirati i koristiti u aktivnostima opisivanja, igranja uloga ili izražavanja emocija, potičući multi-modalno i empatično izražavanje.





## Siluate likova iz bajke



Sufinancira  
Europska unija

**movetia**

Austausch und Mobilität  
Echanges et mobilité  
Scambi e mobilità  
Exchange and mobility

Plural  
 Words



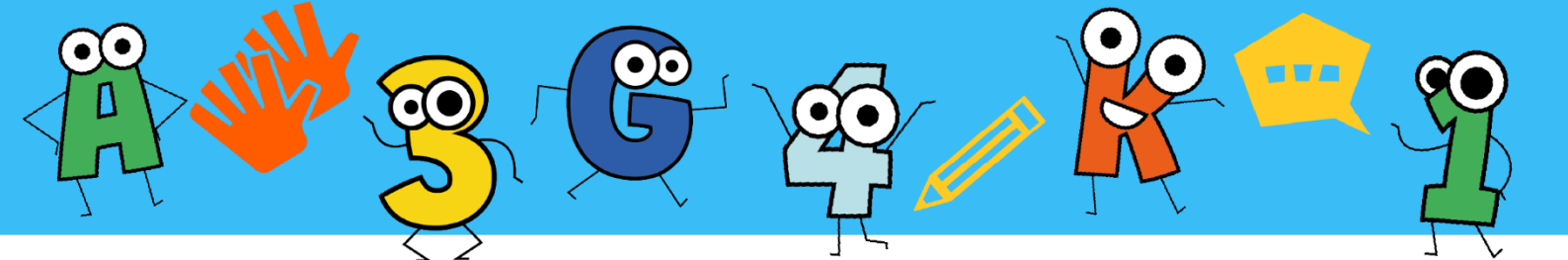
Sufinancira  
Europska unija

**movetia**

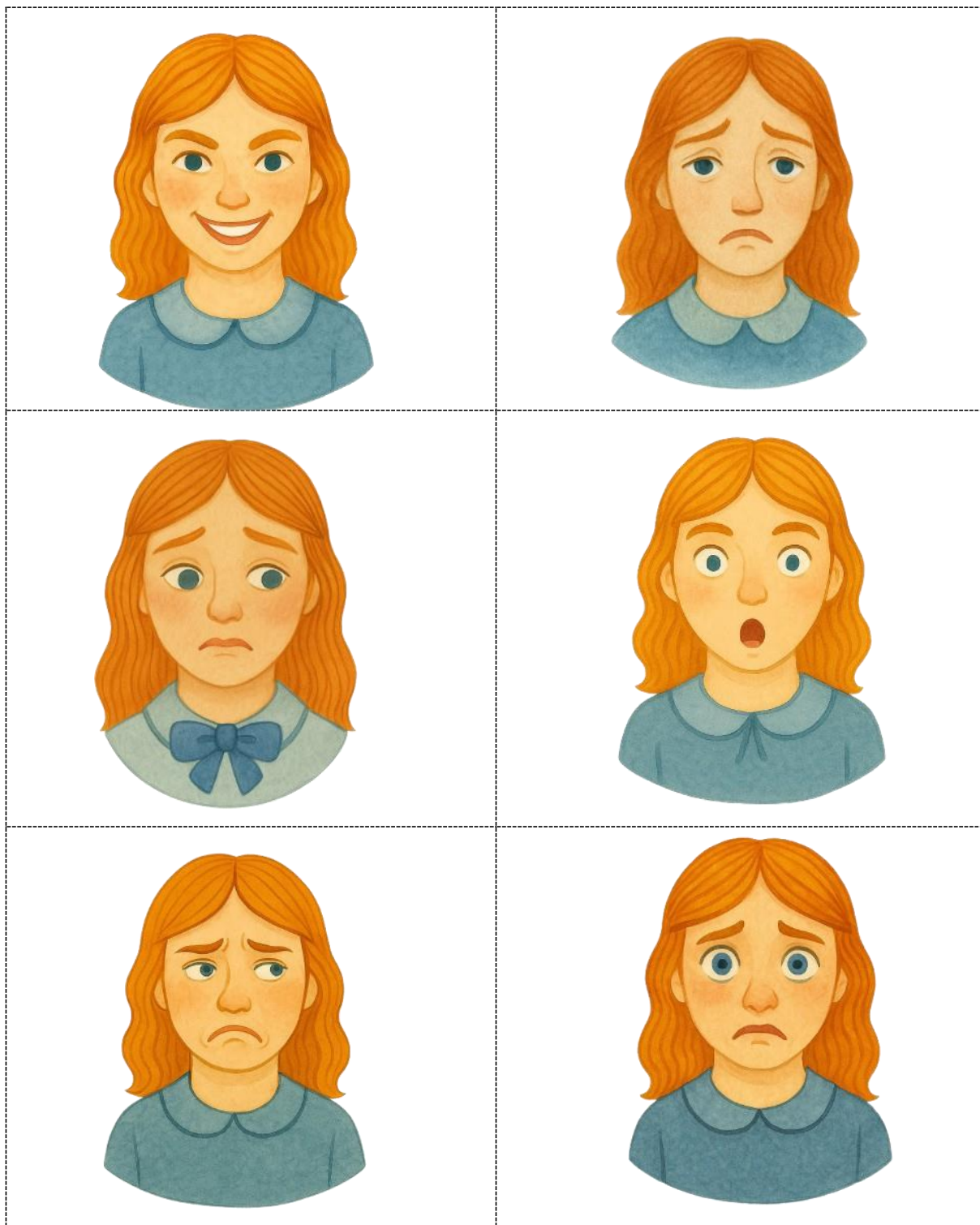
Austausch und Mobilität  
Echanges et mobilité  
Scambi e mobilità  
Exchange and mobility

Plural  
Words





## Siluate s emocijama

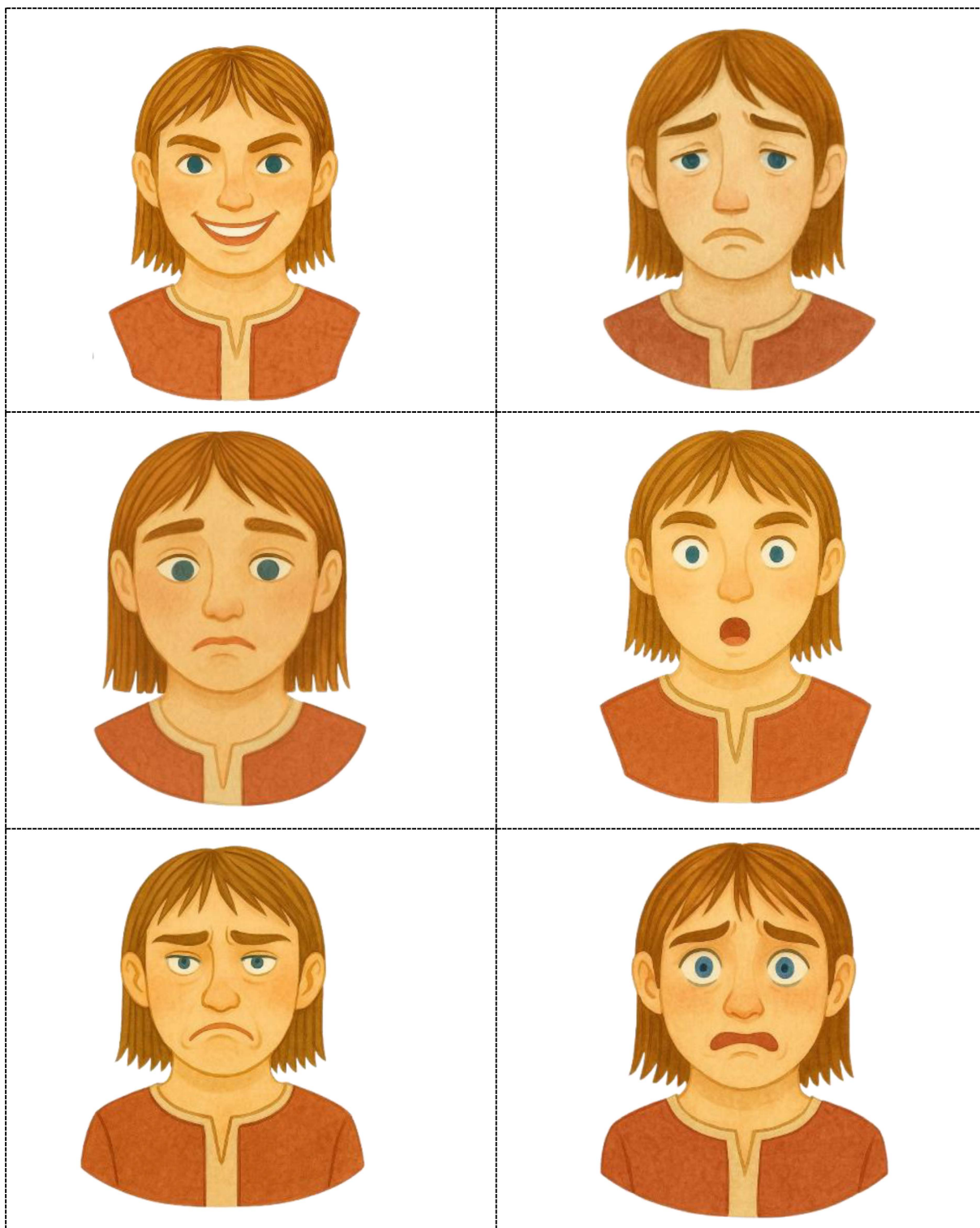


Sufinancira  
Europska unija

**movetia**

Austausch und Mobilität  
Echanges et mobilité  
Scambi e mobilità  
Exchange and mobility

Plural  
Words



Sufinancira  
Europska unija

**movetia**

Austausch und Mobilität  
Echanges et mobilité  
Scambi e mobilità  
Exchange and mobility

Plural  
Words